



CAPACITA SERVIDOR

Eixo Educação 

**TRILHA DE
FORMAÇÃO A
DISTÂNCIA**

Jornada Pedagógica de Atualização em
Ferramentas Digitais Educacionais -
Metodologias Ativas na Prática



**TRILHA DE
FORMAÇÃO A
DISTÂNCIA**

Jornada Pedagógica de Atualização em
Ferramentas Digitais Educacionais -
Metodologias Ativas na Prática

Curso 04

Ferramentas e roteiros para webinários,
reuniões, aulas abertas e usos de ferramenta em A.I

EGPA-Programa Capacita Servidor 2023
Jornada Pedagógica de Atualização em Ferramentas Digitais Educacionais
Metodologias Ativas na Prática

EIXO EDUCAÇÃO 00S: 04 QUALIDADE DA EDUCAÇÃO 

ABRANGENCIA: 144 MUNICIPIOS

PÚBLICO ALVO: SERVIDORES PÚBLICOS ESTADUAIS E MUNICIPAIS QUE ATUAM EM EDUCAÇÃO

MÓDULO 4

FERRAMENTAS E ROTEIROS PARA WEBINÁRIOS, REUNIÕES, AULAS ABERTAS E USOS DE FERRAMENTA EM A.I

JUSTIFICATIVA

Com a intenção de preparar e capacitar para atividades pedagógicas de 2023, este curso tem como objetivo central oferecer subsídios e estratégias e ferramentas digitais que unem inovação, tecnologias e educação relacionadas à aplicação, em sala de aula virtual ou presencial, de metodologias ativas, ensino híbrido, visando à formação de professores e profissionais da educação em geral. Utilizaremos as ferramentas digitais Google, a plataforma EGPA-EAD e suas especificidades. Realidade aumentada, virtual e mista, entraremos no mundo da Inteligência Artificial conhecendo o Chat GPT, Prompts e as formas corretas de conversar com ele, os mitos e as verdades sobre essa super ferramenta digital e também outras que auxiliarão em suas aulas. Teremos momentos síncronos e assíncronos com atividades práticas, teóricas e debates serão a base da construção do saber para um processo de educação de vanguarda.

OBJETIVO

O objetivo principal é o de proporcionar a reflexão e o repensar do fazer pedagógico, ressignificando o processo de ensino-aprendizagem, permitindo aos alunos autonomia, protagonismo, colaboração e participação efetiva na construção do conhecimento; atuando na formação de professores para que conheçam a teoria e a apliquem em sala de aula virtual ou presencial, as metodologias ativas, o ensino híbrido, inovação em tecnologias educacionais, permitindo aos alunos o protagonismo, a autonomia, colaboração e participação na construção do conhecimento, habilitando os profissionais para ferramentas digitais Google, a plataforma *Genially* e suas especificidades. Realidade aumentada, virtual e mista entraremos no mundo da Inteligência Artificial conhecendo o Chat GPT, Prompts e as formas corretas de conversar com ele, os mitos e as verdades sobre essa super ferramenta digital e também outras ferramentas digitais que os auxiliarão em suas aulas.

EDUCAÇÃO COM AUXÍLIO DAS MÍDIAS DIGITAIS E TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS.



Fonte: <https://moodle.educacao.rs.gov.br/mod/book/view.php?id=7294&chapterid=1110>

EDUCAÇÃO COM AUXÍLIO DAS MÍDIAS DIGITAIS E TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

ENTENDENDO OS CONCEITOS

*A expressão **Mídia** se refere a um amplo sistema de expressão e comunicação. Literalmente o termo mídia é o plural de meio e atualmente o usamos quando nos referimos aos suportes de difusão e veiculação de informações como é o caso do rádio, da televisão, do jornal; e para gerar informações como é o caso da máquina fotográfica, da filmadora, do gravador de som. A mídia pode ser impressa, eletrônica ou digital.*



Fonte: <https://casadaconsultoria.com.br/midia-digital/>

EDUCAÇÃO COM AUXÍLIO DAS MÍDIAS DIGITAIS E TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

ENTENDENDO OS CONCEITOS

Pode ser definido como **mídia digital** todo o conteúdo produzido por veículos eletrônicos, que vão desde banners de **publicidade** e **propaganda** até o envio de mensagens promocionais em mídias específicas.

Como todo o conteúdo que é produzido e controlado por um elemento tecnológico como, por exemplo, o computador ou smartphone, utilizando principalmente a internet.



Fonte: <https://casadaconsultoria.com.br/midia-digital/>

EDUCAÇÃO COM AUXÍLIO DAS MÍDIAS DIGITAIS E TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

ENTENDENDO OS CONCEITOS

***Tecnologia** é um produto da ciência e da engenharia que envolve um conjunto de instrumentos, métodos e técnicas que visam a resolução de problemas. É uma aplicação prática do conhecimento científico em diversas áreas de pesquisa.*



Fonte: <https://casadaconsultoria.com.br/midia-digital/>

EDUCAÇÃO COM AUXÍLIO DAS MÍDIAS DIGITAIS E TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

ENTENDENDO OS CONCEITOS

*A **Tecnologia Educacional** é um conceito que diz respeito à utilização de recursos tecnológicos para fins pedagógicos. Seu objetivo é trazer para a educação – seja dentro ou fora de sala de aula – práticas inovadoras, que facilitem e potencializem o processo de ensino e aprendizagem.*



Fonte: <https://casadaconsultoria.com.br/midia-digital/>

EDUCAÇÃO



Sala de aula

Comunicação

Funções

Ferramentas do conhecimento

Ferramentas estratégicas

Ferramentas operacionais

Ferramentas de serviços

**Todos os
profissionais
da escola**

**Mídias digitais
Tecnologias
educacionais**

Plataformas de ensino on-line

E-books

Aplicativos

Arquivos Digitais

Processo de transformação



Ferramentas digitais



Novo Pensar



Tecnologias Digitais

Saber aplicar

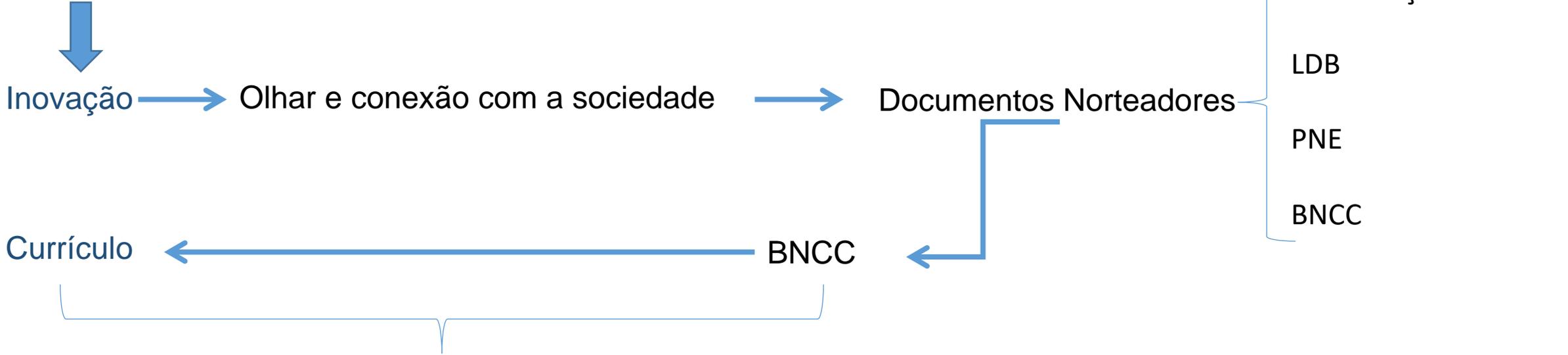


Letramento digital



Tecnologias Digitais

EDUCAÇÃO



Competência geral 5:

“Compreender, utilizar e criar tecnologias digitais de informação e comunicação de forma crítica, significativa, reflexiva e ética nas diversas práticas sociais (incluindo as escolares) para se comunicar, acessar e disseminar informações, produzir conhecimentos, resolver problemas e exercer protagonismo e autoria na vida pessoal e coletiva.”
(BNCC, 2018)

Caminhos para utilização correta



Tecnologias



Desenvolvimento de Habilidades

Tecnologias Digitais da Informação e Comunicação TDIC's



Desenvolvimento integral do aluno



Construção e desenvolvimento das habilidades



Alfabetização tecnológica



Letramento Digital



Inclusão digital

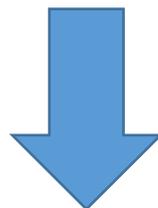
- Cultura digital
- Tecnologia digital
- Pensamento computacional

Subdivide-se nos conceitos de letramento digital; cidadania digital; e tecnologia e sociedade.



CURRÍCULO

Segundo o site da BNCC, para apoiar a construção de currículos escolares e de propostas pedagógicas que contemplem tal uso “ativo” das TDICs nas escolas, o Centro de Inovação para a Educação Brasileira (Cieb) elaborou e disponibilizou de forma aberta e gratuita o [Currículo de Referência em Tecnologia e Computação \(2018\)](#), que prevê eixos, conceitos e habilidades alinhadas à BNCC e voltadas exclusivamente para o desenvolvimento de competências de exploração e de uso das tecnologias nas escolas, além de propor uma reflexão sobre os usos das TDICs.



Dar norte aos gestores e professores para implementar o uso de tecnologias no contexto escolar não somente como meio para promoção de aprendizagem ou como forma de estímulo e engajamento dos estudantes, mas também como objeto de conhecimento em si, preparando os alunos para o uso das TDICs nas esferas pessoais e profissionais.

8 HABILIDADES DIGITAIS ESSENCIAIS PARA O EMPREGO DO FUTURO!

1. Gestão da informação. ...
2. Comunicação **digital**. ...
3. Trabalho colaborativo virtual. ...
4. Visão **digital** estratégica. ...
5. Liderança **Digital**. ...
6. Segurança **digital** e solução técnica de problemas. ...
7. Automação de escritórios e edição de conteúdo. ...
8. Saúde **Digital** & Bem-Estar.

3 NOVAS COMPETÊNCIAS DIGITAIS

essenciais para os professores nos dias de hoje

PEDAGÓGICA

Análise de dados

Ser capaz de analisar e interpretar dados relacionados ao processo de aprendizagem dos estudantes para decisões pedagógicas apoiadas ou não por inteligência artificial.

MATRIZ DE COMPETÊNCIAS DIGITAIS

CIDADANIA DIGITAL

Mentalidade orientada a dados

Ser capaz de reconhecer o valor dos dados pessoais e coletivos, desenvolver consciência crítica sobre questões de propriedade intelectual, privacidade e uso de dados.

DESENVOLVIMENTO PROFISSIONAL

Pensamento Computacional

Ser capaz de formular e solucionar problemas de forma lógica e por meio de abstrações para automatizar soluções a partir do pensamento computacional.

Fonte: <https://cieb.net.br/tres-novas-competencias-digitais-essenciais-para-os-professores-nos-dias-de-hoje/>

obrigada